

## CARTA CIMITERO

SEI PASSATO  
DAVANTI  
AL CIMITERO!  
PERDI UN SIMBOLO!

## CARTA SPOOKY

UN FANTASMA  
TI HA SPAVENTATO!  
TORNA INDIETRO  
DIECI CASELLE E PERDI  
I SIMBOLI ACCUMULATI  
NEL PERCORSO.

## CARTA R.I.P.

SULLA TOMBA  
NON C'È IL NOME!  
INVERTI LA SCHEDA  
CON IL GIOCATORE  
INDICATO  
DAL TUO AVVERSARIO.

## CARTA RAGNATELA

SEI RIMASTO  
IMPIGLIATO NELLA  
RAGNATELA!  
SALTA UN TURNO

## CARTA TRICK

SCHERZETTO!  
PUOI ANNULLARE  
LA CARTA GIOCATA  
CONTRO DI TE!

## CARTA ZUCCA

I TUOI AVVERSARI  
SONO IMPEGNATI  
A INTAGLIARE UNA ZUCCA.  
TIRA DUE VOLTE IL DADO!

## CARTA PIPISTRELLO

VUOI UN PASSAGGIO?  
SALI SULLE SUE ALI  
E VOLA SENZA PAURA  
FINO AL PROSSIMO  
SIMBOLO